*Załącznik ….. do Regulaminu świetlicy*

**Zasady korzystania z Krainy Gier i Zabaw**

1. Kraina Gier i Zabaw jest to miejsce dla dzieci/ uczniów klas
0 – 3, do przeprowadzania zajęć ruchowych, konstrukcyjnych, integracyjnych stymulujących rozwój psychoruchowy dzieci.
2. Z pomieszczenia mogą korzystać dzieci/ uczniowie wyłącznie pod opieką wychowawcy świetlicy.
3. Dziecko/ uczeń powiadamia wychowawcę każdorazowo gdy wychodzi z sali.
4. W Krainie Gier i Zabaw w jednym czasie może przebywać maksymalnie
20 osób.
5. Mogą z niej korzystać uczniowie klas 4, jeżeli warunki i nauczyciel
na to pozwala.
6. Każdy uczeń po wejściu zdejmuje buty i ustawia je w miejscu określonym przez wychowawcę.
7. Uczeń może mieć ze sobą bidon, butelkę z wodą, położoną w wyznaczonym
do tego miejscu.
8. Obowiązuje zakaz przynoszenia i spożywania posiłków.
9. Dużymi klockami bawimy się na jednej części sali, wyznaczonej
przez wychowawcę druga połowa sali zostaje zagospodarowana do innych aktywności. Każde dziecko może dołączyć, w każdej chwili do wspólnej zabawy.
10. O zasadach korzystania z klocków w danym dniu współdecydują uczniowie wraz z wychowawcą.
11. Sprzęty i zabawki wydaje nauczyciel.
12. Zabrania się rzucania klockami i innymi przyborami.
13. Uczniowie mogą grać w piłkę, tylko piłką piankową, na zasadach określonych przez nauczyciela.
14. Uczniowie bawią się, dbając o wspólne bezpieczeństwo.
15. Uczeń dba o porządek w trakcie i po ukończonej zabawie.
16. W przypadku niestosowania się do zasad przez ucznia, nauczyciel może zdecydować o opuszczeniu przez niego sali.
17. Przed zamknięciem pomieszczenia, należy upewnić się, czy wszystkie sprzęty i zabawki są na swoim miejscu.