

Regulamin pracowni komputerowej

Informatyka –
– zasady pracy i oceniania

Rok szkolny 2022/2023

(i kolejne, do opublikowania kolejnej wersji)

Regulamin pracowni komputerowej

1. Do pracowni komputerowej uczniowie wchodzi wyłącznie pod opieką nauczyciela.
2. Podczas zajęć uczniowie zobowiązani są do utrzymywania stanowiska pracy w porządku i dbania o powierzony im sprzęt.
3. O zauważonych uszkodzeniach sprzętu komputerowego lub innego wyposażenia pracowni należy poinformować nauczyciela niezwłocznie po ich zauważeniu.
4. Za umyślne lub będące skutkiem niedbałości uszkodzenie sprzętu przez ucznia odpowiadają jego rodzice / opiekunowie prawni.
5. Zabronione jest spożywanie posiłków i napojów przy komputerach. Mogą być one wniesione do pracowni jedynie w należących do uczniów torbach, plecakach, etc. *Jeśli chcesz się napić – odejść od komputera.*

Regulamin pracowni komputerowej

6. Wyłącznie na polecenie nauczyciela uczniowie:
 - włączają lub wyłączają komputery,
 - podłączają lub odłączają do komputerów urządzenia peryferyjne (np. mysz, klawiatura),
 - używają własnych nośników danych (CD, DVD, USB),
 - instalują na komputerach oprogramowanie,
 - zmieniają konfigurację komputerów –
 - nie dotyczy personalizacji własnego konta (np. tapety pulpitu),
 - modyfikują, usuwają lub zapisują dane –
 - nie dotyczy własnych plików tworzonych w ramach zadań podczas lekcji.
7. Za ewentualne zainstalowanie nielegalnego oprogramowania przez ucznia bez zgody prowadzącego zajęcia, odpowiedzialność ponoszą jego rodzice / opiekunowie prawni.
8. Zabronione jest odłączanie komputerów od zasilania lub połączeń sieciowych oraz ich przenoszenie i wynoszenie z sali.

Regulamin pracowni komputerowej

9. Dane wytwarzane przez uczniów lub pobierane przez nich z Internetu (pliki) należy zapisywać w lokalizacji wskazanej przez nauczyciela.
- ~~10. Pozostawianie plików w innych lokalizacjach, w tym na pulpicie jest zabronione; pliki takie będą usuwane. (Tymczasowo wyłączone)~~
11. Korzystanie z zasobów, w tym aplikacji, internetowych (np. serwisów społecznościowych, streamingowych, komunikatorów), jest dozwolone wyłącznie w zakresie określonym przez nauczyciela.
12. Zabronione jest korzystanie z zasobów lub publikowanie materiałów pornograficznych, wulgarnych, rasistowskich i naruszających godność osób lub społeczności.
13. Zabronione jest wykonywanie na terenie szkoły, w tym pracowni, zdjęć, nagrań wideofonicznych obejmujących wizerunek/głos uczniów czy pracowników szkoły, bez ich zgody.
14. Używanie prywatnych telefonów komórkowych, tabletów jest dozwolone wyłącznie za zgodą nauczyciela.

Regulamin pracowni komputerowej

15. Przed wyjściem z pracowni, o ile prowadzący zajęcia nie wyda innego polecenia, należy wyłączyć (a nie wprowadzić w stan uśpienia czy hibernacji) komputer oraz uporządkować stanowisko pracy, w szczególności dosunąć krzesło.
16. W przypadku gdy komputer informuje o instalowaniu aktualizacji należy zgłosić ten fakt prowadzącemu zajęcia.
17. Uczeń odpowiada za zachowanie poufności udostępnionych mu danych logowania.
18. Rażąco naruszenie niniejszego regulaminu spowoduje zakaz korzystania przez winowajcę ze sprzętu szkolnego przez określony czas, w tym do końca semestru, co nie zwolni go od obowiązku wykonania przypisanych zadań. W takim przypadku będzie zmuszony wykonać przypisane zadania poza szkołą i / lub na własnym sprzęcie.
19. Przestrzeganie lub nieprzestrzeganie niniejszego regulaminu wpłynie na ocenę z informatyki.
20. Nie przestrzeganie niniejszego regulaminu może wpłynąć na obniżenie oceny zachowania ucznia.